

# TL DR

Eftersom det faktiskt inte är rimligt att kräva av spelare att de läser in 300 sidor rollspel innan de sätter sig vid spelbordet så presenteras härmed en kort, snabb överblick av det viktigaste spelarna behöver veta. Det här dokumentet kan med fördel mailas ut till spelarna innan spelmötet eller läsas igenom på plats medan rollpersoner skapas.

## Historia

---

Först utvecklades vårt samhälle till att bli ett slags utopisk, pan-nationell världsstat där alla hade det bra och skrev ut mat med 3d-skrivare drivna av kallfusion. Allt åt alla. Ekosystemet hade återställts och de flesta andra problem hade åtgärdats.

Sen kom Grönskan, ett nätverk av växter som kan kommunicera via radio. I nätverket har det uppstått en mäktig och främmande intelligens som är fientlig till människor. Den sprids över världen och lärde sig infektera djur via svampinfektioner och annat. Idag lever mänskligheten i jättestora hus som kallas *arkologier*.

## Teknologi

---

Eftersom Grönskan består av radiosignaler och kan hacka nätverk utan större problem så kan man inte använda trådlösa nätverk längre. Inget wlan, ingen bluetooth. Därmed har också den skandinaviska arkologin Stad 1 tappat kontakten med andra arkologier. All teknologi går via kablar.

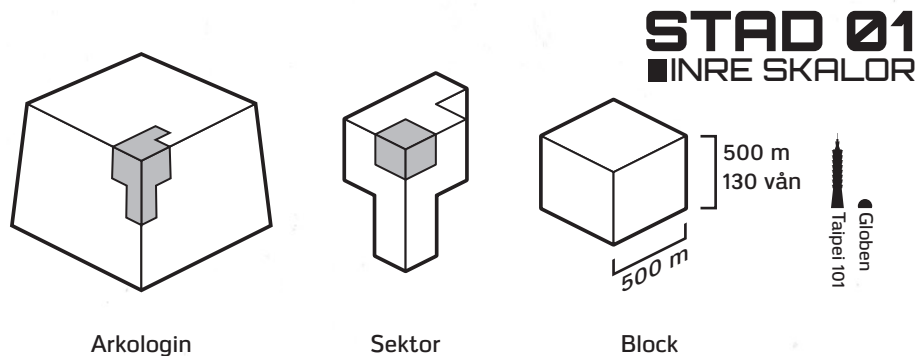
Det finns genmodifiering för de rikaste. Cybernetik finns tillgänglig för de flesta, och man kan byta ut i princip hela kroppen utom hjärnan. Man skiljer på *krom* – cybernetik för syns skull – och *skarv* – cybernetik som tillför något. Cybernetik behöver inte synas. Det finns implantat som låter en köpa färdigheter; man kan ha "karate" eller "signalspårning" på *dataspikar* – motsvarande USB-minnen.

Augmented reality är vanligt och projiceras på cyberögon eller solglasögon. Augmented reality kallas oftast *agg*. Det finns också virtual reality, som kallas *virr*.

Valutan i arkologin är energi. En *E-kred* (energikredit) är ganska mycket pengar och motsvarar kanske mellan 1000 och 5000 svenska kronor beroende på vad man jämför med. Vissa saker är dyrare i Rot-systems värld jämfört med vår, andra är billigare. För en E-kredit får man en fickdator eller ett riktigt gott 3d-utskrivet mål mat; för två får man ett skjutvapen.

E-kreds används både som betalningsmedel, som ammunition och för att driva till exempel fordon. E-kred finns antingen abstrakt i arkologins datorsystem eller fysiskt på kraftiga men portabla batterier som kallas *E-clip*.

På grund av Grönskan är allt "naturligt" suspekt. Husdjur är konstgjorda, växter är av plast.



## Arkologin

Arkologins insida är uppdelad i många sektorer. Många av sektorerna styrs av en megaföretag eller någon annan organisation. En del är helt laglösa, andra är helt utbrända, övergivna och avspärrade.

Megaföretagen är arkologins huvudsakliga maktfaktorer. Nu när det är brist på saker igen så har de vuxit sig starka och det mesta är ganska dystopiskt med extrema klasskillnader och orättvisor. Alla har dock mat för dagen och är de inuti arkologin har de också tak över huvudet. Den mat de får gratis är dock en nyttig men slemmig välling som kallas *näringssem* i folkmun.

## Organisationer

Enhetskyrkan – Sammanslagning av många äldre religioner, samlar kring ganska vaga evangelier kring den Ende Guden. Har oräkneliga mindre kulturer och organisationer inom sig.

Gaiakulten – livsfarliga terrorister som tillber Grönskan.

Ifrit – Väldigt militariserat megaföretag som jobbar ur underläge. De började som underföretag till Omni men bröt sig loss. Fokuserar på utveckling och forskning. Har en smaklös naturvurm och baserar många av sina designers på djur- och växtriket.

Kampen – arbetarrättsrörelse.

Koalitionen – Samarbetsorgan mellan megaföretagen. Det är Koalitionen som drivit fram den osäkra fred som råder och som sett till att alla som bor i arkologin åtminstone ska ha rätt till näringssem. Koalitionen samordnar också kampen mot Grönskan.

Lucid – Litet megaföretag med fokus på underhållning och social ingenjörskonst. Idealiserar effektivitet, rationalism och sparsamhet. Deras teknologi är ofta minimalistisk och miniatyriserad.

Nätverket – löst sammanhållen grupp hackers.

Omni – amerikanskt megaföretag med fokus på genetisk perfektion. De har praktisk, funktionell industridesign.

Panopticon – fängelsemegaföretag. Deras sektor är stor och labyrintartad och har många fler fångar än övriga medborgare. Det finns områden som styrs helt av fångar. De tar emot kriminella från andra megaföretag. Panopticons design är funktionell och gjord för att hålla för det mesta.

Sigmatech – asiatiskt influerat megaföretag med mycket futurism; vit plast och mjuka kurvor.